

WBSplitter

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> WBSplitter		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	WBSplitter	1
1.1	WBSplitter Help	1
1.2	inhalt	2
1.3	allgemeines	2
1.4	installation	2
1.5	shell-start	2
1.6	wb-start	3
1.7	tooltypes	3
1.8	archivinhalt	4
1.9	entpackeninhalt	4
1.10	ausgabefenster	5
1.11	zielpfad	5
1.12	suchpfad	5
1.13	packpfad	6
1.14	entpackoptionen	6
1.15	packoptionen	6
1.16	fensterpause	6
1.17	fensterbreite	6
1.18	fensterhöhe	7
1.19	autostart	7
1.20	unnamed.1	7
1.21	gadgets	7
1.22	entpacken	8
1.23	abbruch	9
1.24	File	10
1.25	multianwahl	10
1.26	lesen	10
1.27	packen	10
1.28	packfiles	11
1.29	löschen	11
1.30	dazu	12
1.31	credit	12
1.32	rechtliches	12

Chapter 1

WBSplitter

1.1 WBSplitter Help

(WB)FileSplitter V 1.4

=====

Programmierung, Konzept, Idee:
© 1992/93/94 BY MMR

Benötigt Kickstart V37. oder höher

Freeware bzw. Kugelschreiberware

Packetinhalt

Allgemeines

Installation

Shell-Start

WB-Start

Tooltypes

Gadgets

Entpacken

Packen

Rechtliches

Credits

1.2 inhalt

1. FileSplitter	CLi-Workbench Version	24944 Bytes
2. FileSplitter.info	Bitte die Tooltypes beachten	2225 Bytes
3. FileSplitter.guide	Amigaguide Dokumentation	21756 Bytes
4. FileSplitter.guide.info		1392 Bytes
5. reqtools.library	Copyright by Nico François	43628 Bytes
6. Lha	Copyright by Stefan Boberg	52704 Bytes
7. Install	Installationsscript	2272 Bytes
8. Install.info		712 Bytes
9. Installer	Copyright by EX-Commodore	115144 Bytes

Benoetigte Versionen:

reqtools.library V37... und größer
lha/lzh/arc kompatibler Packer ab V1.10

1.3 allgemeines

Allgemeines

Mit dem FileSplitter ist es moeglich, sich eine Datei oder mehrere Dateien aus einem [.lha/.lzh] Paket zu entpacken. Desweiteren ist es auch moeglich Files und Verzeichnisse zu selektieren und diese zu packen, als neue lha-Datei zu speichern oder an eine Datei anzuhaengen. Neu hinzugekommen ist die Option Datei lesen, mit der es moeglich ist, direkt aus dem Splitter Ascii-Texte zu lesen.

1.4 installation

Installation

1. Von der Workbench aus mit doppelklick auf das Install_Icon.
2. Das Programm mit dem Icon in ein Verzeichnis seiner Wahl kopieren, überprüfen auf vorhandensein der reqtools.library und des Lha Programms. Desweiteren wird vom vorhandensein des SYS:C/Delete Befehls sowie einer RAM-Disk ausgegangen.

1.5 shell-start

Shell: Einfach FileSplitter eingeben und Return druecken.

Beim Start aus der Shell werden keine Eingabeparameter erwartet, d.h. der FileSplitter benutzt seine internen Werte, also die die Defaultwerte, diese koennen aber jederzeit geaendert werden. Ich habe bewusst auf CLI-Argumente verzichtet da dieses Tool eine minimale Lha Oberflaeche fuer die Workbench ist und die Einstellungen in den Tooltypes vorgenommen werden koennen.

Die Defaulteinstellungen beim Clistart:

=====

1.	Archivinhalt	aktiviert
2.	Ent/Packinhalt	aktiviert
3.	Suchpfad	SYS:
4.	Packerpfad	c:LHA
5.	Optionen	----
5.1	- Ausgabefenster	CON:10/30/620/198/Filesplitter Output
5.2	- Entpackoption	e
5.3	- Packoption	-w -x a
6.	Zielpfad	RAM:
7.	Fensterpause	2 Sekunden
8.	Fensterbreite	490 Pixel
9.	Fensterhoehe	195 Pixel
10.	Autostart	deaktiviert

Diese Einstellungen koennen in den
Tooltypes
auf die persoenlichen
Beduerfnisse angepasst werden.

1.6 wb-start

WB: Einfach auf das Icon doppelklicken

WICHTIG: Das Icon enthaelt wichtige Tooltype Eintraege, also einmal anklicken, dann in der Menueleiste Piktogramm/Information oder mit R-AMIGA-I, das Tooltypearray edieren.

Siehe auch
Tooltypes

1.7 tooltypes

Tooltypes:

ARCHIVINHALT=
Ja/Nein

ENT/PACKINHALT=
Ja/Nein

AUSGABEFENSTER=
Definiert das Ent/Packfenster

ZIELPFAD=
Das Zielverzeichnis

PACKERPFAD=
Den Pfad und Packer

SUCHPFAD=
Das Verzeichnis zum LHA Files einlesen

ENTPACKOPTION=
Die Optionen des LHA zum entpacken

PACKOPTION=
Die Optionen des LHA zum packen

FENSTERPAUSE=
Zeit die verstreicht, bis das Fenster schliesst

FENSTERBREITE=
Gewünschte Fensterbreite

FENSTERHÖHE=
Gewünschte Fensterhöhe

AUTOSTART=
öffnet beim Starten den Filerequester

1.8 archivinhalt

ARCHIVINHALT=Ja/Neinlistet das .lha File in ↔
einem Shell
Fenster auf, eigentlich nur wichtig
um festzustellen ob das File ok ist.

* siehe auch

FENSTERPAUSE=
AUSGABEFENSTER=

1.9 entpackeninhalt

ENT/PACKINHALT=Ja/Neinlistet das selektierte File ↔
in einem

Shell-Fenster auf, auch nur wichtig
um festzustellen ob das File ok ist.

* siehe auch

FENSTERPAUSE=

AUSGABEFENSTER=

1.10 ausgabefenster

AUSGABEFENSTER=CON:10/30/620/200/Mein_Fenster

....hier koennen die Koordinaten fuer
das Shell-Fenster eingestellt werden.
Diese Optionen werden genauso wie
im CLI erwartet

* siehe auch

ENT/PACKINHALT=

FENSTERPAUSE=

ARCHIVINHALT=

Die Parameter werden genauso wie im CLI ↔
erwartet

also: CON:10/30/620/200/Windowname

						_____	Titel des Fensters
						_____	Hoehe in Bildpunkten
						_____	Breite in Bildpunkten
						_____	Y-Startpunkt des Fensters
						_____	X-Startpunkt des Fensters
						_____	Device

1.11 zielpfad

ZIELPFAD=RAM:hier kann der Pfad des entpackten
Files.lha eingestellt werden, z.B.:
DF0:, DH0:Tools usw.

1.12 suchpfad

SUCHPFAD=DH1:Downloadhier kann das Verzeichnis eingestellt
werden, in dem man die .lha Files
liegen hat.

1.13 packpfad

PACKERPFAD=C:LHA hier wird der Pfad und der Packer
eingestellt.

1.14 entpackoptionen

ENTPACKOPTION=e hier die Option (e) entpacken

Weitere Optionen sind der Anleitung
des jeweiligem Packers zu entnehmen.

1.15 packoptionen

PACKOPTION=-w -x a hier -w = set Workdirectory, sehr
wichtig damit nur die selektierten
Files und Verzeichnisse gepackt werden und
nicht der komplette Pfad ab dem
Devicenamen.
-x = Use Pathnames
a = add also packen

Weitere Optionen sind der Anleitung
des jeweiligem Packers zu entnehmen.

1.16 fensterpause

FENSTERPAUSE=2
(0) Die Wartezeit bis das Shell-Fenster
wieder geschlossen wird.
Wird der Wert 0 eingegeben, erscheint
im Shell-Fenster der Text
"Press RETURN..."
Das Fenster bleibt solange geoeffnet,
bis mit RETURN bestaetigt wird!!

1.17 fensterbreite

FENSTERBREITE=440 ...Hier wird die Fensterbreite beim Start
in Pixeln bestimmt.
Werte > Screen werden ignoriert.
Werte > 440 werden ignoriert.

1.18 fensterhöhe

FENSTERHÖHE=195

...Hier wird die Fensterhöhe beim Start in Pixeln bestimmt.
Werte > Screen werden ignoriert.
Werte > 195 werden ignoriert.

1.19 autostart

AUTOSTART=P/E

...Beim Starten des Filesplitters mit der Option P (Packen) wird sofort der ↔ Filerequester mit dem voreingestellten Pfad geöffnet.

Bei der Option E (Entpacken) wird sofort der Filerequester mit dem voreingestellten Pfad geöffnet.

1.20 unnamed.1

Archivinhalt und Ent/Packinhalt

Die Gadgets Archivinhalt und Ent/Packinhalt sind zum überpruefen des Files gedacht, z.B. kann das File ein CRC-Error haben, um dieses zu überprüfen bietet sich hier die Möglichkeit ein Ausgabefenster zu öffnen.

1.21 gadgets

Taste=SPACE oder das Cysel-Gadget

Das Cysel-Gadget beinhaltet vier Moeglichkeiten:

- | | |
|-------------------|-----------------------------------|
| 1. Information | ...kleines Info |
| 2. File entpacken | ...das .lha File anwaehlen |
| 3. File(s) packen | ...Files und Verzeichnisse packen |
| 4. Palette | ...Farben aendern |

Diese Funktionen koennen auch mit der SPACE-TASTE durchgeblaettert werden
Zu aktivieren sind diese dann mit dem Starten-Gadget, oder mit Taste S

Taste=S oder das Starten-Gadget bzw. die Return Taste

Mit diesem Gadget werden die Aktionen ausgefuehrt die im Cysel-Gadget selektiert wurden.

Taste=P oder das

Packerpfad
- Gadget

Hier wird der Packer gewaehlt, z.B. LHA oder LZ.
Wird im Requester CANCEL gewaehlt, wird der Defaultwert c:LHA uebernommen.

Taste=Z oder das

Zielpfad
- Gadget

Hier wird der Zielpfad (Geraet/Verzeichnis) angewaehlt, z.B. RAM:, DH0:Tool
Wird im Requester CANCEL gewaehlt, wird der Dafaultwert RAM: uebernommen.

Taste=O oder das Optionen - Gadget

Es erscheint ein neues Fenster, indem die Pack, Entpack, und Fensteroptionen
eingestellt werden koennen.

Das Eingabeformat entspricht dem des

Tooltypearrays
bitte dort nachlesen!

Wird im Requester CANCEL gewaehlt, wird der Defaultwert fuer:

1. Ausgabefenster: CON:10/30/620/198/FileSplitter Ausgabefenster
3. Packeroption: e
4. Entpackoption: -w -x a

uebernommen.

1.22 entpacken

Abbruch

Multianwahl

Datei lesen

Neues File

Los gehts

Also dann, Files entpacken:

Das Cyclesgadget auf File entpacken stellen und einmal auf das
Startengadget klicken. Es erscheint ein Filerequester in dem das File

angewaehlt werden kann. Sollte das Gadget
Archivinhalt
aktiv sein, wird ein
Listing ausgegeben.

Sollte alles richtig eingestellt sein erscheinen 4 neue Gadgets.
Nun erscheint eine Liste der Files aus dem .lha/lzh Paket, diese brauchen
einfach nur einmal angeklickt zu werden! Sollte das Gadget
Ent/Packinhalt
aktiv sein, wird das Entpacken in einem Shell-Window angezeigt.
Nach dem Entpacken wird das selektierte File aus der Liste geloescht!

Wird das
Multianwahl
Gadget einmal angeklickt, wechselt dieses
Gadget auf Multistart, ab sofort kann in das Listwindow geklickt werden ohne das
die Files sofort ertpackt werden. Erst nach bestaetigen des Multistart
Gadgets werden die selektierten Files entpackt, oder aber es wurde das
letzte File in der Liste angeklickt, dann wird automatisch entpackt.

Um die Multianwahl Funktion wieder abzuschalten, genuegt es einmal auf das
Multistart Gadget zu klicken, aber nur wenn noch kein File selektiert worden
ist, wurden Files selektiert, werden dieses erst entpackt!

Sollte es einmal vorkommen, dass man ein Textfile lesen moechte, so kann man
nach dem klicken auf das
Datei Lesen
- Gadget ein Textfile waehlen,
welches in einem Listview-Gadget angezeigt wird.
Durch nochmaligem Bestaetigen des Gadgets Lesen beenden wird diese
Funktion wieder deaktiviert.

Das
Abbruch
- Gadget bricht alles ab und fuehrt wieder zum Hauptmenue.

Das
Neues File
- Gadget bricht alles ab und fuehrt sofort wieder in den
Fileauswahl Requester um ein neues File zu selektieren.
Sollte das Multianwahl Gadget gerade aktiv sein und es wurden Files
selektiert, werden diese ignoriert!!

1.23 abbruch

Taste= A oder das Abbruch-Gadget

Hiermit gelangt man wieder in den Anfangszustand des Programms um evtl. ein
neues File zu laden, oder die Optionen aendern zu koennen.

1.24 File

Taste=F oder das Neues File-Gadget

Hiermit gelangt man sofort in den Filerequester, um ein neues File einzulesen! Die durch
Multianwahl
selektierten Files werden nicht mehr
entpackt.

1.25 multianwahl

Taste=M oder das Multianwahl-Gadget

Dieses Gadget wechselt nach dem anklicken in einMultistart - Gadget um. Dies bedeutet, das alles jetzt angeklickten Files gepuffert werden und erst dann entpackt werden wenn das Multistart - Gadget angeklickt wird, oder das letzte File in der Liste selektiert wurden ist.
Wurde kein File selektiert und man klickt in das Multistart - Gadget, blitzt der Screen einmal, und man gelangt wieder in den Entpackmodus einzelner Files.

1.26 lesen

Taste=L oder das Datei lesen-Gadget

Dieses Gadget wechselt nach dem anklicken in ein Lesen beenden-Gadget um. Dies bedeutet das jetzt angeklickte Files gelesen werden können, diese Dateien werden aber nicht aus dem Listviewgadget entfernt.
Beendet wird die Leseoption durch nochmaliges anklicken auf das Lesen beenden-Gadget.

1.27 packen

Abbruch

Packen

Datei löschen
Files dazu

File(s) packen:

Das Cyclesgadget auf File(s) packen stellen, und einmal das Startengadget anklicken. Es erscheint nun ein MULTISELECT-REQUESTER, das heisst, um mehrere Files oder auch Verzeichnisse zu selektieren haelt man einfach die SHIFT-TASTE gedruickt und klickt das File oder Verzeichnis EINMAL an. Ich hoffe das mit dem Requester jeder vertraut ist, er bietet wirklich sehr viel Optionen.

Gut, nach dem Selektieren erscheinen wieder 4 neue Gadget und ein Listgadget! In diesem werden jetzt alle selektierten Files und Verzeichnisse angezeigt. Das

Abbruch

- Gadget bricht alles ab und fuehrt wieder zum Hauptmenue.

Ein Klick auf das Löschen - Gadget aktiviert dieses, dadurch werden die anderen Gadget inaktiv, ein nochmaliger Klick auf das Loesch-Gadget schaltet die Loesch Funktion wieder ab, dadurch werden die anderen Gadget wieder aktiv. Bei einem aktiven Loesch-Gadget kann jetzt in die Liste geklickt werden um Files ←
oder

Verzeichnisse zu loeschen, falls man diese doch nicht packen moechte!

Bei einem nichtaktiven Löschen-Gadget kann jetzt einfach in die Liste geklickt ←
werden und

dieses File oder Verzeichnis wird dann gepackt, in diesem Moment erscheint ein neuer Requester in dem man den Pfad und Filenamen angeben kann.

Ein Klick auf das

Packen

- Gadget packt alle Files und Verzeichnisse in der Liste und springt dann in das Startmenu zurueck. Auch hier wird nach dem Pfad und Filenamen durch ein Requester gefragt, sollte dies nicht vorher schon geschehen sein.

Ein Klick auf das Files dazu - Gadget packt alle Files oder Verzeichnisse in der Liste. Sollte noch kein Filename existieren, wird auch dieser per Requester erfragt. Danach wird sofort wieder der MULTISELECT-REQUESTER aufgerufen um neue Files oder Verzeichnisse zu selektieren. Doch bei diesem Gadget wird spaeter nicht mehr nach dem Pfad und Filenamen fuer das Packfile gefragt, also werden die Daten an das bestehende File.lha angehaengt.

1.28 packfiles

Taste=P oder das Packen-Gadget

Hiermit werden die Files oder Verzeichnisse in der Liste gepackt, es wird mit einem Requester der Pfad und Filename erfragt, danach gelangt man wieder in das Startmenu.

1.29 löschen

Taste=L oder das Löschen-Gadget

Wird in dieses Gadget geklickt, aktiv wenn die anderen Gadgets inaktiv sind, kann ein File oder Verzeichnis aus der Liste gelöscht werden indem man das File oder Verzeichnis anklickt.

Ein nochmaliger Klick in das Löschen Gadget hebt diese Funktion wieder auf, erkenntlich an den anderen aktiven Gadgets. Ab jetzt kann wieder ein einzelnes File oder Verzeichnis gepackt werden indem man es einfach in der Liste anklickt.

1.30 dazu

Taste=F oder das Files dazu-Gadget

Wird dieses Gadget angeklickt, werden die Eintraege der Liste gepackt und danach erscheint der MULTISELECT-REQUESTER um neue Files zu selektieren, die dann wieder an das bestehende File.lha gepackt werden.

1.31 credit

```

***   ***   ***   ***   *   *****   ***
*     *  *  *     *  *  *     *     *
*     ***   **   *  *  *     *     ***
*     *  *  *     *  *  *     *           *
***   *  *  ***   ***   *     *     ****

```

Vielen Dank an Commodore, ohne denen ja der Amiga gar nicht existieren wuerde.

Mein 2. Dank geht an meinen Nachbarn Jens Droege, der ohne, dass ich es wusste, dieses Guide File geschrieben hat.

Mein 3. Dank geht an alle "Beta-Tester", die diesen Filesplitter benutzen und auch ueberall verbreiten.

1.32 rechtliches

Ich uebernehme keine Garantie, falls durch irgendwelcher Bedienungsfehler Datenpackete zerstoert, bzw. unbrauchbar gemacht werden. Das Benutzen des Programms geschieht auf eigene Gefahr.

Dieses Programm ist Kugelschreiberware. Da ich chronisch unter Kugelschreiber-mangel leide, möchte ich doch diejenigen bitte, die dieses Programm nutzen, mir irgendeinen Kugelschreiber zukommen zu lassen.

Weiterhin ist es ausdruecklich erlaubt, dieses Programm zu verbreiten, sofern es vollstaendig im Packet und unveraendert bleibt. Gegen eine Verbreitung auf Massendatentraegern, wie z.B. CD's habe ich auch nichts einzuwenden.

Es darf keinerlei Geld am Vertrieb des Programmes verdient werden. Es ist gestattet, eine Kopiergebuehr zur Deckung der Unkosten (Diskette, Laufwerk, etc ←
.)

zu erheben, solange diese den Betrag von DM 5,- nicht uebersteigt!

Wer mehr als DM 5,- für eine Kopie dieses Programmes bezahlt hat,
ist betrogen worden und sollte sich mit ihrer/seiner örtlichen
Verbraucherzentrale in Verbindung setzen!

Meine Anschrift lautet: Michael Meier
Lindenstrasse 6
38547 Allerbuettel
Telefon: 05374-9730
E-Mail: Barney@GPDB.HARZ.SUB.ORG